

CURLING

C.D. Deportes de Invierno IPARPOLO de Vitoria-Gasteiz
Tfno.: 657-70.52.63

HISTORIA

El curling nació, como juego, en el siglo XVI en Escocia, consistiendo en deslizar pesadas piedras sobre lagos helados. El primer club fue The Curlers of Kilsyth (1716-Escocia).

A finales del siglo XVIII se hizo muy popular en Norteamérica, y se empezaron a utilizar piedras redondeadas con asideros de metal.

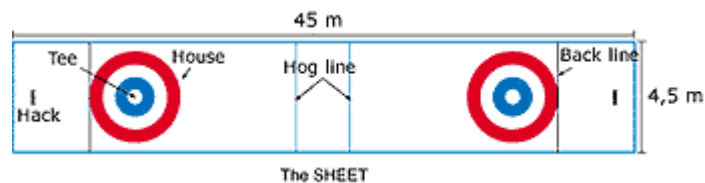
El curling, además de un deporte, se puede considerar casi como una filosofía deportiva. Es un juego amistoso en el que se han de seguir unas normas de protocolo. Antes de iniciar el partido y al final del mismo, todos los contendientes deben estrecharse la mano y el equipo ganador debe una cortesía al equipo perdedor. Otro elemento primordial es la honestidad en el juego, es por lo que en la mayoría de las encuentros se prescinde de árbitros. Cualquier falta cometida debe reconocerse inmediatamente. Por supuesto, los insultos, malas palabras, el lenguaje o gestos ofensivos están fuera de lugar, pudiendo ser sancionado el jugador con la suspensión.

El curling forma parte de la familia olímpica desde las Olimpiadas de Nagano 1998.

REGLAS DE JUEGO

PISTA

La pista de curling tiene unas dimensiones de 45 metros de largo por 4,5 metros de ancho. Está enmarcada por líneas negras pintadas en la superficie lisa del hielo y en cada extremo está la línea de salida, llamada HACK y un grupo de cuatro círculos concéntricos, llamados HOUSE o CASA, por lo que se puede jugar en ambos sentidos.



HIELO

Es un elemento muy importante del juego. En el lanzamiento de la piedra ésta no sigue una trayectoria perfectamente recta, ello es debido a la torsión que el jugador ejerce sobre la piedra en el momento de soltarla y a los guijarros de hielo (pebble) que hacen que la piedra tome un movimiento lateral.

Para hacer guijarros de hielo (pebble) se rocía el hielo con un dispensador de guijarros (pebbler), creando un efecto irregular en el hielo, como si fueran pequeñas piedritas. Si no se efectuara esta operación, la piedra no podría recorrer tanta distancia.

PIEDRAS

Cada piedra está hecha de granito escocés, que es especialmente poroso y elástico. Tiene un peso aproximado de 19 kg. y un diámetro algo inferior a 30 cm. La altura de la piedra, sin incluir la empuñadura, es de 11 cm. Tiene forma redondeada con la superficie ligeramente cóncava. En su parte superior lleva una empuñadura para poder sostenerla y dirigirla. En cada juego se deben lanzar un total de 16 piedras, 8 por equipo, por lo tanto en un partido de 10 juegos se realizarán 160 lanzamientos. Cada equipo juega con un color diferente de empuñadura.

ESCOBAS

Las escobas se utilizan para el "barrido" del hielo, pueden ser de crin o tela y no existen límites para su material, forma o dimensiones. La pista de hielo está mojada con lo cual las gotas de agua se congelan haciendo la superficie áspera. La fricción causada por el uso de la escoba crea calor en la superficie, lo que facilita el deslizamiento de la piedra. Cuanto más se cepilla la pista sobre la que se desliza la piedra, más capa de hielo se derrite, más se reduce la resistencia y, por

lo tanto, más avanza la piedra. De esta forma los compañeros del lanzador deberán derretir en mayor o menor grado el hielo y controlar la velocidad y la dirección de la piedra.

CALZADO

El calzado tiene unas suelas especiales, una altamente deslizante y otra antideslizante. Si no se dispone de este calzado, se puede utilizar un “slider“, que es una plantilla exterior que se coloca en la suela de una zapatilla deportiva normal y ésto le permite al jugador deslizarse sobre un pie en el hielo. Los diestros se colocarán el slider en el pie izquierdo y los zurdos en el derecho.

EQUIPACIÓN

No hay normas específicas sobre la ropa que debe utilizar cada jugador. En campeonatos debe existir uniformidad entre jugadores.

EQUIPOS

Cada equipo está formado por cuatro jugadores (en el caso de dobles mixtos son dos jugadores: un hombre y una mujer) pudiendo tener un quinto jugador como suplente y hasta un sexto en el caso de los mixtos. Uno de los cuatro será el capitán (skip) y dirigirá el juego de su equipo, cuando le toque el turno de lanzamientos al capitán será el tercer jugador (vice-skip) el que asuma sus funciones.

En los torneos o bonspiels los equipos pueden ser masculinos, femeninos y/o mixtos, tanto en categoría senior como junior. En campeonatos sólo pueden ser equipos masculinos o femeninos o mixtos o dobles mixtos.

CÓMO SE JUEGA

Juegan dos equipos de cuatro jugadores. El objetivo es acercar “piedras“ al centro de la casa (tee) deslizándolas a través del hielo. El hielo se puede barrer con las escobas para manipular la velocidad y la dirección de las piedras. El reglamento de cada campeonato o torneo determinará el número de juegos (ends) que se deben disputar por partido. Normalmente son ocho o diez juegos.

PUNTUACIÓN

Los partidos se decidirán por mayoría de puntos (piedras). Cada piedra más cercana al centro de la casa (tee) con respecto a su rival, consigue un punto para su equipo.

En cada torneo se determina el sistema de juego para las clasificaciones finales.